

Для начала хочу сказать спасибо за приобретение кейса и оказанное доверие надеюсь, что вы не складчик, а если и складчик, то все-таки оставите кейс только у себя и не сделаете данный кейс пабликом, иначе бесплатных, обновления вам не видать. Итак, начнем...

Этап I: Выбираем “файл” для сайта

Для начала покажу, как и обещал сайт из поста на форумах. Это сайт по русификатору Papers Please <http://papers-please.ru> Сайт уже почти отработал свое, поэтому палить его не боюсь, трафик из РС сейчас около сотни в сутки в Яндексе в топ 5, а гугл наложил ручной фильтр (15 ноября фильтр снят, но в выдачу пока не вернулся) Ну а с альтернативных источников траф продолжает идти, но об этом чуть пой-же.

Данный кейс подходит для работы с несколькими типами контента, которые я лично опробовал и принесли хороший профит, но спалю я тут только один (если вам интересны другие, то обращайтесь по контактам) это:

Инди-игры¹ - на мой взгляд, самое простое и денежное работать именно по ним, к тому же из одностраничника может выйти отличный СДЛ по игре (никогда не прощу себе продажу одностраничника по игре террария за копейки, думая что игра не выстрелит, а сейчас бывший мой сайт имеет статус официального и приносит более 3к\$ в месяц). Или как пример можно привести игру minecraft, на которой многие подняли немало денег, кстати, на серверах minecraft и террария один мой знакомый зарабатывает 8-10к\$ в месяц (но об этом в одном из следующих обновлений ;)). А так-же **различные файлы** к инди-играм: русификаторы, кряки, карты, моды и тд. Конечно лучше объединить это все по одной игре.

Сейчас я расскажу, как создать интерес к игре “создать тренд”.

- 1) Нам нужно найти не популярную/мало-популярную игру или игру которая выйдет в ближайшее время. Найти такие игры можно конечно-же на игровых сайтах, форумах. Вот один из таких сайтов <http://gamin.ru/> если поищите вы без труда найдете десятки сайтов откуда можно узнать о инди играх
- 2) После того как вы определились с игрой нужно создать “интерес” к этой игре как со стороны людей так и со стороны РС. Это можно сделать различными способами как платными так и бесплатными. Нижеперечисленные методы лучше не делать самому, а заказать на сайтах выполнения заданий по типу seosprint.net и тд.
 - а. Для начала вам понадобятся все те-же игровые форумы, регистрируемся на них и начинаем создавать темы типа: “Где скачать papers please” и тд. Ссылку на свой сайт лучше не ставить так как такие темы быстро сносят.

¹ («независимые игры») подразумевают под собой вид видеоигр, созданных отдельными личностями или небольшими командами вообще без финансовой поддержки издателей.

- b. Задавайте такие же вопросы на сервисах вопрос-ответ типа otvet.mail.ru
- c. Создание активности в твитторе. Купите пару десятков твитов с вопросами о вашей игре.

3) Наверно самый важный момент. Теперь нам нужно пойти на youtube.com и найти там летсплейщика (снимающие прохождения игр и выкладывающие его) Найти их очень легко в поиске на ютубе вбиваете "прохождение" и отбираете популярных (более 10к подписчиков). И начинаете с нескольких фейковых аккаунтов у них просить записать летсплей по игре, обычно после 10-15 просьб им становится интересно и они записывают эту игру. Вот например из свежего <https://www.youtube.com/watch?v=sak9QROI8PE> летсплей по игре Stanley Parable залитый в начале ноября повышает интерес к игре и ее начинают искать еще больше

01.01.2013 - 31.01.2013	73	0,0000000130
01.02.2013 - 28.02.2013	51	0,0000000095
01.03.2013 - 31.03.2013	42	0,0000000075
01.04.2013 - 30.04.2013	37	0,0000000070
01.05.2013 - 31.05.2013	493	0,0000001012
01.06.2013 - 30.06.2013	82	0,0000000186
01.07.2013 - 31.07.2013	86	0,0000000191
01.08.2013 - 31.08.2013	59	0,0000000126
01.09.2013 - 30.09.2013	66	0,0000000126
01.10.2013 - 31.10.2013	36 788	0,0000064977

Обратите внимание что у всех блогеров есть группы вк поэтому имеет смысл делать запросы на прохождения нужных вам игр и там.

Я Papers Please таким образом пропиарил у хованского.

Существует много способов "заставить" блогера сделать летсплей на нужную игру, но об этом я думаю, мы поговорим в скайпе где точно не будет складчиков)

Так-же вы можете просто подписаться на всех популярных летсплейщиков и просто ждать когда они выпустят обзор на новую игру и быстро создать сайт под нее.

Этап II: Регистрация хостинга/домена

С **хостингом** никаких секретов нет, выбираете любой на ваш вкус. Только учтите, что некоторые виды рекламы приносят столько трафика что даже не любой сервер справляется с нагрузкой.

С **доменом** все посложнее, я рекомендую регистрировать домен с прямым вхождением хотя-бы части ключа. В моем случае была игра Papers Please и соответственно домен я выбрал papers-please.ru Старайтесь выбрать такой домен чтобы ПС его "подсвечивал"

The screenshot shows a search engine interface with a yellow header. The search bar contains 'Stanley Parable' and a 'Найти' button. Below the search bar are checkboxes for 'в найденном' and 'в Саратове', and a link to 'расширенный поиск'. Below the search bar are buttons for 'торрент', 'скачать', 'рецензия', 'трейлер', and 'ost'. Below the buttons are search results for 'Stanley Parable'. The first result is from Wikipedia, titled 'The Stanley Parable - Wikipedia, the free encyclopedia', with a 'перевод' link. The second result is from 'Home | The Stanley Parable', also with a 'перевод' link. The third result is from 'The Stanley Parable mod for Half-Life 2 - Mod DB', with a 'перевод' link. The fourth result is from 'The Stanley Parable | Facebook', with a 'перевод' link.

Результаты [все](#) [в рунете](#) [в мировом интернете](#)

W [The Stanley Parable - Wikipedia, the free encyclopedia](#) [перевод](#)
[Gameplay and story](#) [Development](#) [Reception](#)
The **Stanley Parable** is an interactive fiction modification (mod) built on the Source game engine, developed by Davey Wreden and released in July 2011. A high-definition remastered stand-alone version, including new story elements...
[en.wikipedia.org](#) > Википедия > [The Stanley Parable](#)

Home | The Stanley Parable [перевод](#)
The **Stanley Parable** is an exploration of story, games, and choice. Except the story doesn't matter, it might not even be a game, and if you ever actually do have a choice, well let me know how you did it.
[stanleyparable.com](#)

The Stanley Parable mod for Half-Life 2 - Mod DB [перевод](#)
The **Stanley Parable** is an experimental narrative-driven first person game. It is an exploration of choice, freedom, storytelling and reality, all examined through the lens of what it means to play a video game.
[moddb.com](#) > Mods > [the-stanley-parable](#)

f [The Stanley Parable | Facebook](#) [перевод](#)
The **Stanley Parable**. 9,268 likes · 925 talking about this. You will make a choice that does not matter. You will follow a story that has no end.
[https://www.facebook.com](#) > [TheStanleyParable](#)

Т.е на мой взгляд идеальным доменом под эту игру стал бы: Stanleyparable.ru

Кстати, свободный на данный момент ;)

Проверка доменов

Домен **stanleyparable.ru** свободен и Вы можете его зарегистрировать!

Этап III Выбираем CMS

Лучше вообще не использовать CMS, а делать все на чистом html+CSS
основные мои доводы: меньше нагрузка на сервер, легче/дешевле нарисовать шаблон, в случае взлома сайта гораздо легче найти и устранить проблему. Единственный минус это неудобно добавлять контент на сайт, но если вы делаете одностраничник и этот минус пропадает.

Этап IV Шаблон для сайта

Самое простое это заказать шаблон у дизайнера, стоит такой шаблон будет примерно 20-25\$ если нужны контакты то спрашивайте в скайп-конференции.

Ну а можно заморочиться самому и нарисовать/скопировать шаблон. Я обычно копирую шаблон с официального сайта игры, например <http://papersplea.se/> (официальный) <http://papers-please.ru/> (мой). Скопировать шаблон помогает плагин для Mozilla: ScrapBook найти его можно на официальном сайте <https://addons.mozilla.org> Кто первым копирует шаблон с <http://www.stanleyparable.com/> ;)

Этап V Внутренняя оптимизация сайта

Текст

Для одностраничника вполне хватает **2500-3000** символов, написать можете сами или заказать можете фрилансера, главное условие это никакого копипаста (уникальность должна быть от 95%) В задании указывайте обязательное использование вашего СЯ (каждый уникальный ключ 1-2 раза).

В **тайтле** прописывайте самый частотный ключ + дополнительный ключ с разбавлением. Например, `<title>Скачать "Название файла", "Название файла" патч 1.3 скачать</title>`

Description используется для формирования снипета, поэтому в нем напишите осмысленное мотивирующее предложение на тему сайта.

В заголовках используем "лучшие" ключи и заключаем их в теги <h1><h2><h3>, ключи в заголовках <h1> лучше не разбавлять, а в <h2><h3> лучше разбавить и придать им более человеческий вид.

И еще важное уточнение: заголовок не делать ссылкой, даже если это заголовок "Скачать программа", ссылку на скачивание делаем только картинкой. В тексте до 30% ключей выделяем тегом и по желанию 1-2 в

Внутренняя перелинковка страниц

Если вы делаете не одностраничник то я советую большое внимание уделить внутренней перелинковке вашего сайта. Во первых обязательно сделайте **карту сайта**. Во вторых, когда вы заказываете/пишете текст на сайт употребляйте ключевые слова которые вы будете использовать на других страницах сайта. После того как нужные страницы сайта проиндексируются идем в ПС и задаем такой запрос: "site:вашсайт.ru продвигаемый запрос" и вот мы видим список страниц с вашего сайта, которые по мнению ПС релевантны вашему запросу. После чего вам останется просто с этих страниц сделать ссылку на продвигаемую страницу

The screenshot shows a Yandex search engine interface. The search bar contains the query "site:terraria-world.ru скачать террария". Below the search bar, there are filters for "в найденном" and "в Саратове", and a button for "расширенный поиск". The search results are displayed as a list of links with snippets. The first result is "Скачать Terraria | Скачать Terraria бесплатно | Terraria-World.ru — новости", which includes a snippet about downloading Terraria. The second result is "terraria-world.ru/downloads/xnafx40_redist.msi". The third result is "Список вещей | Terraria-World.ru — новости Terraria, скачать Terraria...", which includes a snippet about a list of items. The fourth result is "TerrariViewer v6.5 - ...Terraria-World.ru — новости Terraria, скачать", which includes a snippet about a viewer for Terraria. The fifth result is "Наш Terraria 1.1.2 сервер | Terraria-World.ru — новости Terraria, скачать", which includes a snippet about a server for Terraria. The sixth result is "Русификатор для Terraria 1.1.2 | Форум Terraria-World.ru", which includes a snippet about a Russian patch for Terraria.

Ссылки покупать на сайты не рекомендую до появления в выдаче конкурентов заточенных именно под игру с которой вы работаете. Если такие появляются то постепенно начинаете закупать ссылки по фильтру (фильтр дам в следующем обновлении кейса или по запросу по контактам)

Этап VI Монетизация

Этап VII Альтернативные источники трафика

- 1) Всеми любимый vk.com. Создаем несколько групп по нашей игре и довольно легко продвигаем их в топ ПС. (Но данный кейс не об этом, возможно в ближайшем обновлении я расскажу как двигать группы vk в топ ПС)
- 2) Заказ рекламы в паблике у летсплейщиков кто делает обзоры на эту игру. Например, я иногда на papers-please.ru заказываю рекламу у хованского в группе, что дает около 10к трафа на поддомен сайта откуда уже и конвертится на смс)
- 3) Реклама непосредственно под видео с летсплеем, если договориться то многие блогеры ставят ссылку на вас сами без оплаты, достаточно просто купить им эту игру (стоимость игры обычно не превышает 700р)

Внимание: кейс пришлось значительно сократить так-как появилось подозрение на наличие складчиков и чтобы им все не спалить пришлось убрать некоторую инфу, поэтому если у вас остались какие-либо вопросы смело задавайте их по контактам.

Та-же создается скайп-конференция где будут разжеваны все моменты для попадания в конференцию добавьте меня в скайп указав пароль который вы получили в одном из писем. Скайп-конференции стартуют 2 декабря.

Контакты:

Почта kilodeneg@gmail.com

ICQ 81416162

Skype ser.1288